



**INNOVATION
MANAGEMENT
SUMMIT 2017**

**Innovation
Management**

WORKSHOPS

**4 y 5
Setiembre**

**Se realizará
traducción
simultánea**

25
participantes por
Workshop

Disertantes:

Markus Sobstad (Noruega)

Peter Merril (Canadá)

Cupos Limitados

Contacto y consultas por inscripciones:
info@lsqa.com

4 de Setiembre Creatividad guiando a la innovación

Disertante:

Markus Sobstad (Noruega)

8 horas

Precio:

USD 350

Cupos Limitados

Consultor de Innovación, Co-Fundador y Director de Tinkr
En su empresa se dedica a ayudar a empresas a ver la importancia de la creatividad, y como integrarla a los diferentes sistemas de Innovación.

Brinda sus servicios a empresas del rubro de la energía, construcción, sectores humanitarios, trabajando en Oslo, Paris, Berlín, entre otros.

Tiene Experiencia trabajando como coordinador de diferentes Workshops, y se destaca por su facilidad para encontrar soluciones a los diferentes problemas. Representa a Noruega en el comité ISO que se encuentra trabajando en la Nueva Norma de Innovación.

Obtendrá respuestas a las siguientes preguntas

¿Cómo manejar los conceptos de creatividad, y cual es la finalidad de un proceso creativo?

¿Cómo realizar un análisis de inversión y como encontrar potenciales mejoras?

¿Cómo se puede mejorar el proceso creativo de innovación y las herramientas para evaluar dicho potencial?

¿De qué manera integrar la creatividad en los sistemas de innovación?

5 de Setiembre Desarrollo de una cultura de Innovación

Disertante:

Peter Merril (Canadá)

4 horas

Precio:

USD 250

Cupos Limitados

Fue Director Ejecutivo de una de las marcas de diseño líderes en Europa.

Es ingeniero, artista, escritor.

Preside el comité canadiense de Gestión de la Innovación

Obtendrá respuestas a las siguientes preguntas

¿Cómo son los comportamientos innovadores?

¿De qué manera afrontar el gran desafío de la creatividad?

¿De qué forma ejecutar la estrategia y visión hacia el futuro?

¿Cómo lograr que la creatividad coexista con una cultura "ejecutiva"?

ORGANIZAN:

